



Hallen-Stadtpokalturnier
des Stadtspportverbandes Olpe

Turnier der II. Mannschaften am Freitag, 05.01.2024 (ab 17:00 Uhr)
- Realschulhalle Olpe -

Spielplan

Modus „Jeder-gegen-Jeden“ mit anschließender Endrunde (Halbfinale und Endspiel)

Spielzeit

Vorrunde: 1 x 10 Minuten

Halbfinale und Endspiel: 1 x 12 Minuten (bei Unentschieden keine Verlängerung, sofort Neunmeterschießen)

Vorrunde

Spielzeit 1x 10 Minuten

<u>Spiel</u>	<u>Uhrzeit</u>	<u>Spielpaarung</u>	<u>Ergebnis</u>
1	17:00 Uhr	SG Lütringhausen/Oberveischede II - Eintracht Kleusheim II	:
2	17:12 Uhr	SV Dahl-Friedrichsthal II - SpVg Olpe II	:
3	17:24 Uhr	SF Biggetal II - VfR Rüblinghausen II	:
4	17:36 Uhr	Eintracht Kleusheim II - SpVg Olpe II	:
5	17:48 Uhr	SG Lütringhausen/Oberveischede II - SV Dahl-Friedrichsthal II	:
6	18:00 Uhr	VfR Rüblinghausen II - Eintracht Kleusheim II	:
7	18:12 Uhr	SV Dahl-Friedrichsthal II - SF Biggetal II	:
8	18:24 Uhr	SpVg Olpe II - SG Lütringhausen/Oberveischede II	:
9	18:36 Uhr	Eintracht Kleusheim II - SF Biggetal II	:
10	18:48 Uhr	VfR Rüblinghausen II - SV Dahl-Friedrichsthal II	:
11	19:00 Uhr	SF Biggetal II - SG Lütringhausen/Oberveischede II	:
12	19:12 Uhr	SpVg Olpe II - VfR Rüblinghausen II	:
13	19:24 Uhr	Eintracht Kleusheim II - SV Dahl-Friedrichsthal II	:
14	19:36 Uhr	SG Lütringhausen/Oberveischede II - VfR Rüblinghausen II	:
15	19:48 Uhr	SF Biggetal II - SpVg Olpe II	:

Teilnehmer und Vorrundentabelle:

<u>Mannschaft</u>	<u>Spiele</u>	<u>Punkte</u>	<u>Tore</u>	<u>Platz</u>
VfR Rüblinghausen II	5			
SpVg Olpe II	5			
Eintracht Kleusheim II	5			
SG Lütringhausen/Oberveischede II	5			
SF Biggetal II	5			
SV Dahl-Friedrichsthal II	5			

Endrunde

Halbfinalspiele

Spielzeit 1x12 Minuten

<u>Spiel</u>	<u>Uhrzeit</u>	<u>Spielpaarung</u>	<u>Ergebnis</u>
16	20:15 Uhr	Halbfinale 1: Gruppenerster - Gruppenvierter	
17	20:30 Uhr	Halbfinale 2: Gruppenzweiter - Gruppendritter	

Neumeterschießen um Platz 3

<u>Spiel</u>	<u>Uhrzeit</u>	<u>Spielpaarung</u>	<u>Ergebnis</u>
18	20:45 Uhr	Verlierer Halbfinale 1 - Verlierer Halbfinale 2	

Endspiel

Spielzeit 1x12 Minuten

<u>Spiel</u>	<u>Uhrzeit</u>	<u>Spielpaarung</u>	<u>Ergebnis</u>
19	20:55 Uhr	Sieger Halbfinale 1 - Sieger Halbfinale 2	

Auf die anliegenden „Ergänzenden Turnierbestimmungen“ wird hingewiesen.



Hallen-Stadtpokalturnier - II. Mannschaften - des Stadtsporverbandes Olpe am 05.01.2024

Ergänzende Turnierbestimmungen:

1.
Grundlage sind die Bestimmungen für Hallenfußballspiele und Turniere des Fußball- und Leichtathletik-Verband Westfalen e.V. (FLVW). Es gelten die gültigen Bestimmungen des FLVW für Hallenfußballturniere.
2.
Das Turnier wird in der Realschulhalle Olpe ausgetragen.
Der ausrichtende Verein übernimmt keine Haftung für entgangene Wertsachen.
3.
Gespielt wird mit vier Feldspielern und einem Torwart.
4.
Spielball Senioren - regulärer Fußball.
5.
Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Zuschauertribüne aus gesehen von links nach rechts und hat zu Beginn des Spiels Anstoß.
6.
Die Vorrunde wird nach dem Modus „Jeder-gegen-jeden“ ausgespielt. Die Spieldauer für die Vorrundenspiele beträgt 1 x 10 Minuten.
Die nach Abschluss der Vorrundenspiele auf den Plätzen 1 bis 4 liegenden Mannschaften tragen die Halbfinalspiele aus, wobei der Vorrundenerste gegen den Vorrundenvierten und der Vorrundenzweite gegen den Vorrundendritten spielt. Bei Punktgleichheit zählt zunächst das bessere Torverhältnis (Tordifferenz bzw. bei gleicher Tordifferenz mehr geschossene Tore) und anschließend der direkte Vergleich. Führt auch dieser zu keiner Entscheidung, erfolgt ein Neunmeterschießen. Die übrigen Vorrundenteilnehmer scheidern aus.
Die Verlierer der Halbfinalspiele ermitteln im Neunmeterschießen den dritten und vierten Platz, während die Sieger der Halbfinalspiele das Endspiel um den ersten und zweiten Platz bestreiten. Die Halbfinalspiele und das Endspiel dauern 1 x 12 Minuten. Bei Unentschieden erfolgt keine Verlängerung, sondern direkt ein Neunmeterschießen.
Alle Entscheidungen im Neunmeterschießen werden mit (zunächst) je 5 Elfmeterschützen ermittelt.
7.
Die Spielzeit wird durch die Turnierleitung festgestellt. Auf Zeichen des/der Schiedsrichters/in wird die Uhr angehalten. Während Spielunterbrechungen in der letzten Spielminute ist die Uhr anzuhalten.
8.
Das Spiel ist innerhalb von 4 Sekunden (Entscheidung des/r Schiedsrichters/in) fortzusetzen; alle Freistöße sind indirekt auszuführen; die Rückpassregel gilt.
9.
Auf der gegenüberliegenden Seite der Tribüne darf mit Bande gespielt werden, auf der Tribünen-
seite gibt es eine Außenlinie.
Berührt der Ball die Hallendecke oder sonstigen Hallenzubehör, wird das Spiel mit einem Einkick von der Seitenlinie fortgesetzt. Aus einem Einkick darf kein direktes Tor erzielt werden.

10.

Auf die Strafbestimmungen bei sportlichen Vergehen wird ausdrücklich hingewiesen.

11.

Eine Mannschaft, die eine Zweiminutenstrafe hinnehmen musste, kann durch einen Spieler wieder vervollständigt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens jedoch nach dem Ablauf von zwei Minuten. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis auf Dauer hinnehmen musste, kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens nach zwei Minuten. Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen worden sind, sind von den weiteren Spielen des Turniers automatisch ausgeschlossen und werden der zuständigen spielleitenden Stelle gemeldet.

12.

Proteste oder Einwände sind unverzüglich nach Spielende vom Mannschaftenverantwortlichen bei der Turnierleitung (Schiedsgericht) vorzubringen. Alle Entscheidungen liegen in der Zuständigkeit der Turnierleitung und sind unanfechtbar (dies gilt auch für die Wertung der Spiele).

13.

Bei Trikotgleichheit hat sich die erstgenannte Mannschaft mit Ausweich-Trikots oder Leibchen auszustatten.

14.

Vor dem ersten Turnierspiel muss von jeder Mannschaft ein Turnierspielbericht ausgefüllt werden. Dieser behält für die Dauer des Turniers seine Gültigkeit. Nur die Spieler, die auf dem Spielbericht aufgeführt sind, sind im Turnierverlauf spielberechtigt. Die Pässe werden vor dem ersten Spiel von der Turnierleitung oder den Schiedsrichtern geprüft (digitale Spielerpassmappe).

Spielberechtigt sind alle Seniorenspieler des teilnehmenden Vereins, die am Tag des Turnierbeginns eine ordnungsgemäße Spielerlaubnis für Freundschaftsspiele haben und nicht für Turnierspiele gesperrt sind. Liegt kein Spielerpass vor, ist ein Auszug der Spielberechtigung sowie ein persönlicher Ausweis des Spielers mit Lichtbild vorzulegen.

Es dürfen maximal 15 Spieler einschließlich Torhüter nominiert und eingesetzt werden.

15.

Befindet sich eine Mannschaft bei Spielbeginn nicht in der Halle, so wird das Spiel mit 3 Punkten und 2:0 Toren für den Gegner gewertet. Absichtliches Nichtantreten führt zum Turnierausschluss (alle Spiele des Vereins werden dann für die Gruppengegner mit 3 Punkten und 2:0 Toren als gewonnen gewertet). Tritt eine Mannschaft nicht zum Turnier an oder verlässt dieses, erfolgt eine Meldung an die spielleitende Stelle (Staffelleiter).

16.

Die Siegerehrung findet nach dem Endspiel statt.